

WIECZÓR BINGO

Nasz WIECZÓR BINGO to nie gra dla starszych pań, to nowa zabawa integracyjna dla wszystkich. Bardzo łatwo jest nauczyć się grać w bingo. Bingo to gra losowa, w której gracze zakreślają losowo wybrane liczby, gdy wyczytane pojawiają się na ich planszach o rozmiarach 5 x 5. Pierwsza osoba mająca ułożony określony wzór z zakreślonych liczb jest zwycięzcą i wykrzykuje "Bingo!", informując innych o wygranej.

B	I	N	G	O
12	22	37	56	70
7	17	34	58	61
1	26	FREE	49	71
6	16	44	52	75
5	21	42	54	74

SCENARIUSZ:

30 minut – omówienie zasad gry,
1h – gra ćwiczebna,
2h – gra na punkty,
30 min – wyniki, dyplomy, nagrody.
Łączny czas zabawy około 4h.

OPIS GRY:

Uczestnikom rozdajemy karty z jednorazową kombinacją numerów, oraz pewną pulę banknotów. W każdej turze wywoływacz, losuje z pojemnika kulę z numerem i odczytuje ten numer dla wiadomości wszystkich graczy. Następnie wylosowana kula jest odkładana, tak aby nie mogła być wylosowana ponownie. Każdy z graczy szuka w swojej karcie wywołanego numeru, a jak znajdzie – zaznacza ten numer. Gra polega na szybkim odnalezieniu wywołanego numeru, zanim następny numer zostanie wywołany. Wywoływacz kontynuuje losowanie oraz ogłaszanie numerów do czasu, kiedy któryś z graczy nie uformuje ustalonego wzoru na swojej karcie, a następnie nie ogłosi tego poprzez głośne powiedzenie słowa BINGO!



Wygrywające wzory są ustalane i ogłaszane przed grą. Wygrane są wypłacane graczom na bieżąco specjalnymi banknotami. Gracze mogą dokupować karty z liczbami za pozyskane banknoty. Na koniec gry zliczamy banknoty i ogłaszamy zwycięzców.



WZORY:

W naszej grze stosujemy najczęściej używane wzory w grach typu BINGO.

- ❖ Linia, 5 skreślonych numerów w jednej linii, pionowo lub poziomo. PUNKTÓW – 10
- ❖ Dwie linie – 10 skreślonych numerów w dwóch sąsiednich liniijkach, w pionie lub poziomie. PUNKTÓW - 20
- ❖ Blackout'em lub cover – all - zwany pełną kartą, polega po prostu na zaznaczeniu wszystkich numerów na karcie. PUNKTÓW - 50
- ❖ Cztery rogi – skreślenie w 4 rogach karty. PUNKTÓW – 15
- ❖ Cros – skreślone pola w kształcie krzyża na całej karcie. PUNKTÓW - 30
- ❖ L (elka) – skreślenia w kształcie litery L - skrajna linia z lewej w pionie i skrajna w poziomi. PUNKTÓW – 25
- ❖ T (te) – skreślenia w kształcie litery T – górna skrajna linia i w pionie środkowa linia. PUNKTÓW – 25
- ❖ Y (igrek) – skreślenia , w kształcie litery y. PUNKTÓW – 25
- ❖ Ruchomy latawiec (diament 3 x 3).

Jeżeli w jednej grze dwóch graczy ma BINGO to gracz, który jako drugi zasygnalizuje BINGO otrzymuje połowę punktów – kolejni gracze z BINGO w jednej grze nie otrzymują punktów.

PLANSZE

Karta do gry to 25 kwadratów ułożonych w pięć kolumn po pięć rzędów. Każde miejsce na planszy zawiera numer, oprócz środkowego, które jest przyjęte jako już zaznaczone. Maksymalną liczbą jest 75. Litery B, I, N, G i O są wydrukowane nad 5 kolumnami na górze planszy. Wielkości liczb na planszy odpowiadają kolejności w kolumnach - od 1 do 15 w kolumnie B; od 16 do 30 w kolumnie I; od 31 do 45 w kolumnie N; od 46 do 60 w kolumnie G i od 61 do 75 w kolumnie O. Każda plansza ma swój numer seryjny, aby mogła być szybko zweryfikowana przez komputer.

KOSZT ORGANIZACJI WIECZORU BINGO

Koszty dla grup do 120 os. **1.600 zł netto.**

W cenie:

- prowadzenie gry,
- maszyna do losowania, plansze do gry, długopisy,
- nagłośnienie,

WIECZÓR BINGO PROPONUJEMY UROZMAIĆ:

- KASYNEM
- Pokaz trików bilardowych w wykonaniu 13-krotnego mistrza świata,
- Degustacją Whisky,
- Pokazem tańców
- Muzyką mechaniczną



Wszystkie powyższe ceny to kwoty NETTO. Należy do nich doliczyć 23% VAT.



Każdy z powyższych punktów proszę traktować jak propozycję, którą możemy przedyskutować i zmodyfikować tak, aby optymalnie wyjść na przeciw Państwa potrzebom. Czekamy na opinie i sugestie.
Zapraszamy do kontaktu!