

WSPÓŁZAWODNICTWO

Scenariusz dla 30 osób.

Gra odbędzie się na terenie ośrodka oraz w przylegającym do niego lesie. Uczestnicy podzieleni na kilkusobowe zespoły będą przechodzić kolejne punkty, wykonując różne zadania. Rzeczywistym celem gry jest integracja uczestników w zespołach, fabularnym zaś zebranie treści zadania do przygotowania na wieczór oraz startowego pakietu „gotówki” do gry w kasynie. Zadaniem tym będzie przedstawienie zespołu w ciekawej, artystycznej formie.

PRZEBIEG GRY:

- Po obiedzie zbiórka na placu przed hotelem, podział grupy na zespoły. Skład zespołów wyznaczony przez Państwa tak, aby w jednym zespole znalazły się osoby najczęściej ze sobą współpracujące, dodatkowo wzmocni efekt integracji. W zespole powinny składać się z osób z różnych oddziałów firmy. Możemy też wyznaczyć zespoły losowo.
- Wyjaśnienie zasad gry, rozdanie pakietów startowych, wyznaczenie liderów grup.
- Rotacyjne zaliczanie kolejnych punktów przez zespoły.
- Czas na odświeżenie się przed kolacją oraz przygotowanie zadań na wieczór.

Pakiety startowe

W podstawowy skład pakietu startowego wejdzie:

- Ofoliowana mapa terenu gry z zaznaczonymi punktami
- Notes z podkładką i długopis

Opcjonalnie:

Termos z gorącą herbatą i jednorazowe kubki dla członków zespołu – **50 zł**

oraz

Latarka dla każdego członka zespołu

15 zł/szt.



Światło chemiczne do przyklejenia na ubranie, pozwalające łatwiej dostrzec się w ciemności

5 zł/szt.



Poncho przeciwdeszczowe dla każdego uczestnika

60 zł/szt.



ZADANIE NA WIECZÓR

Zespół po kolacji będzie musiał zaprezentować całej grupie pięć cech wspólnych dla wszystkich jego członków (np. wszyscy lubimy kolor czerwony), każdą w innej formie artystycznej, takiej jak:

- Wiersz
- Piosenka
- Scenka teatralna
- Kalambury
- Żywa rzeźba

Prezentacja musi spełniać następujące wymagania:

1. Każda forma nie może trwać dłużej niż 2 minuty.
2. Udział w prezentowaniu form muszą wziąć wszyscy członkowie zespołu.
3. Podczas prezentacji nie mogą paść bezpośrednie nazwy prezentowanych cech, publiczność będzie musiała je odgadnąć.

Zespół, który wykaże się najlepszą współpracą i pomysłowością, może zostać wynagrodzony np. butelką szampana.

PUNKTY GRY

Spośród opisanych niżej punktów gry należy wybrać co najmniej 4, aby gra miała dynamiczny przebieg. Na każdy punkt przeznaczone jest 30 minut (dojście do punktu + wykonanie zadania), gra zajmie więc najkrócej 2 godziny.

1. Strzelanie z wiatrówek
Klasyczna strzelnica z wiatrówek do tarczy. Im więcej punktów uzyska zespół tym więcej dostanie „gotówki” do gry w kasynie. Do dyspozycji broń długa i krótka.
2. Rzutki
Klasyczna tarcza do gry w rzutki. Im więcej punktów uzyska zespół tym więcej dostanie „gotówki” do gry w kasynie. Każdy uczestnik ma kilka rzutów próbnych i jedną punktowaną serię.
3. Wózek widłowy
Należy przewieźć ładunek z punktu A do B zdalnie sterowanym modelem wózka widłowego. Kierujący wózkiem ma zawiązane oczy, grupa musi pokierować jego ruchami. Każdy członek grupy może używać w tym celu tylko jednego wyrazu (np. prawo, lewo, przód, tył itp.). Grupa musi ustalić komendy i system ich używania.
4. Narty zespołowe
Wszyscy członkowie zespołu stają na dwóch długich deskach, które przyczepiane są do ich nóg. Zespół musi przejść w ten sposób tor z zakrętami oraz wykonać obrót o 180 stopni. Zadanie wymaga koordynacji i współpracy.
5. Mega puzzle
W terenie znajduje się kilkanaście ukrytych elementów układanki. Aby ułożyć ją w wyznaczonym czasie zespół musi podzielić się na szukających u układających, którzy ściśle ze sobą współpracują.

6. Akwedukt

Z dostępnych lejków, węży, rynien itp. należy ułożyć akwedukt, którym zostanie przetransportowana określona objętość wody. Zadanie polega na takim ułożeniu akweduktu, aby nie uronić ani kropli. Podczas przelewania wody nikt nie może podtrzymywać akweduktu, aby się nie zamoczył.

7. Quiz firmowy

Członkowie zespołu kolejno odpowiadają na pytania dotyczące Państwa firmy, które otrzymamy od Państwa przed imprezą (np. z zakresu szkolenia podczas wyjazdu). Zespół może podpowiadać odpowiadającym kolegom – bez użycia słów.

8. Gotowanie zespołowe

Zespół dostaje do dyspozycji podstawowe produkty spożywcze, kuchenkę turystyczną i losuje przepis na potrawę. Aby ją przygotować w wyznaczonym czasie, muszą podzielić się zadaniami i sprawnie współpracować.

9. Detektor metalu

Na wyznaczonym terenie zakopane są „miny” (np. puszki z napojem). Każdy z członków zespołu musi znaleźć i „rozbroić” co najmniej jedną „minę”.

ATRAKCJE WIECZORU

Po kolacji i prezentacji zespołów, cała grupa będzie mogła wykorzystać zdobytą podczas gry „gotówkę” w kasynie. Podstawowa oferta kasyna to 3 stoły do gry do wyboru.

- **RULETKA** – prosta gra dla początkujących graczy, na specjalnym stole obstawiamy numery, kolory, liczby parzyste itp. W różnych i dowolnych kombinacjach ustalonych przez graczy. Krupier uruchamia koło ruletki i w ruch puszcza kulę, która wskazując cyfrę wyłania zwycięzców.
- **BLACK JACK** – gra losowa z 4 lub 6 taliami po 52 karty. Tasowane ręcznie, umieszczone w podajniku. Gracz obstawia kwotowo pole i rozpoczyna grę przeciwko krupierowi. Każdy otrzymuje po 2 karty i za zadanie ma uzyskać w otrzymanych kartach sumaryczny wynik większy niż krupier, ale nie przekraczający 21. Przekroczenie 21 tzw. FURA wyklucza z rozdania gracza a wynik dokładny 21 to black jack.
- **POKER** – tradycyjna gra karciana. Uczestnicy grają między sobą wymieniając maksymalnie po 3 karty tak, aby dobrać do pary, trójki, karety, fulla, strita czy POKERA. Wygrany zabiera całą pulę ze stołu.
- **KOŚCI** – gra w kości może się odbywać według kilku scenariuszy. Proponujemy jeden z poniższych. OPCJA I – gracze obstawiają liczby parzyste lub nieparzyste, OPCJA II – gracze obstawiają wynik rzutu kośćmi poniżej lub powyżej 7 lub 9 oczek, OPCJA III – gracze obstawiają dokładny wynik rzutu kośćmi, OPCJA IV – gracze muszą wyrzucić wynik wyższy niż krupier i OPCJA V – gracze grają kośćmi w pokera.



PODSUMOWANIE

GRA INTEGRACYJNA	
Gra Integracyjna – w cenie: - cztery punkty do wyboru - podstawowe pakiety startowe dla 4 grup - organizacja i obsługa gry	4 700,- zł
Każdy dodatkowy punkt gry	600,- zł
Rozszerzone pakiety startowe (opcja maksymalna)	80,- zł/os. + 50,- zł za zespół
KASYNO – sobotni wieczór, 3 stoły	3 900,- zł
Muzyka na żywo (opcjonalnie)	3 500,- zł

Wszystkie powyższe ceny to kwoty NETTO. Należy do nich doliczyć 23% VAT.



Każdy z powyższych punktów proszę traktować jak propozycję, którą możemy przedyskutować i zmodyfikować tak, aby optymalnie wyjść na przeciw Państwa potrzebom. Czekamy na opinie i sugestie.
Zapraszamy do kontaktu!